

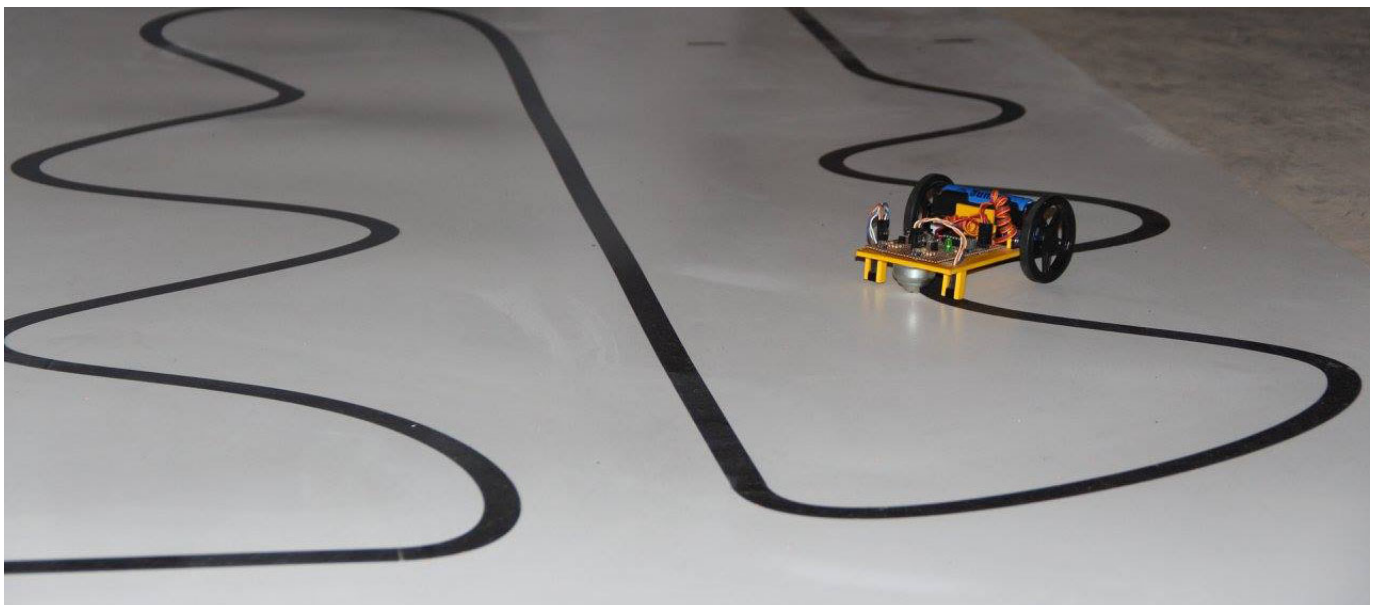


## Reglamento de la categoría:

# “Robot Seguidor de líneas”

## 1. Introducción

Esta categoría consiste en una competencia de tiempo de recorrido en la que participan robots autónomos, sobre un circuito definido en una plataforma blanca con cinta aislante negra. En la Figura, se observa un posible recorrido (sujeto a cambios), que formará una figura asignada por la organización.







## 4. Especificaciones del Robot

Forma de operación: Autónomo.

Dimensiones: No habrá restricción en las dimensiones, sin límite de altura.

Materiales mecánicos: Libre Elección.

Materiales electrónicos: Libre Elección.

Controlador: Libre Elección.

1. No se permiten robots contruidos en su totalidad con Kits de aprendizaje tales como; Lego, Vex, Fischer Tecknick o semejantes.
2. El robot no puede ser una plataforma comercial.
3. El robot no puede deteriorar el escenario.
4. El robot no puede en ningún momento de la competencia extenderse mas allá de las dimensiones iniciales establecidas.
5. El robot no puede desprender ningún tipo de elemento durante la competencia.
6. No se permite el uso de protoboard dentro ni sobre el robot.
7. El robot debe tener un único interruptor de inicio.

## 5. Equipos

1. Cada equipo estara conformado por un maximo de 4 personas.
2. Una misma persona no puede pertenecer a 2 o mas equipos participantes en la misma categoria
3. Un capitán debe ser definido por cada equipo y este sera el único con acceso a el área de juego en el momento de cada combate, ademas sera este quien presentara quejas y reclamos ante los jueces.



## 6. Reglas de la Competencia

1. Cada prueba esta compuesta por tres intentos, cada una con duración máxima de 3 minutos, se computará el menor tiempo de los tres intentos realizados por el robot.
2. . El robot será activado por cada capitán siguiendo las indicaciones de el juez.  
Cada Robot debe tener un retardo de 5 segundos desde que el interruptor de inicio es accionado.
3. . El tiempo de carrera cuenta 3 minutos desde que el juez da la señal de inicio.
4. Sera declarado ganador de una carrera aquel robot que realice el recorrido completo en el menor tiempo.
5. El robot que no complete el circuito, se tendrá en cuenta su ultima posición en el circuito.
6. El juez podrá en situaciones extraordinarias tomar decisiones como descalificación de un participante, reinicio pausa, extensión o finalización de un combate si así lo decide.
7. Las quejas sobre las decisiones del juez podrán ser presentadas ante el comité organizador por el capitán de el o los equipos implicados.
8. Entre cada carrera se dará un tiempo de ajuste a cada equipo de 30 segundos. No se permite el cambio o recarga de las baterías ni modificaciones de software.

## 7. Rondas y Calificación

La organización de las rondas y la forma de calificación serán definidas el día de la competencia de acuerdo a la cantidad de participantes en la categoría.

